'There's no gaming on a dead planet!'

Planetens välmående är förutsättningen för allt annat, även för att vi ska kunna spela i lugn och ro. Miljöpartiet har inte bara en modern gamingpolitik, utan är också det enda parti som på allvar tar ansvar för klimat och miljö.

Miljöpartiet vill bland annat att du ska kunna ta snabba tåg som går i tid till framtida spelevents, att din dator ska gå på 100% förnybar energi och att det ska vara enkelt att köpa klimatsmart snacks till spelkvällen. Rädda världen irl - rösta grönt.

Nu. Klimatet kan inte vänta.







Spelkultur är finkultur.



Grön gamingpolitik -en sammanfattning

Val 2018



Levla upp kulturpolitiken!

Spelkultur är ett brett samlingsbegrepp för olika kulturformer kopplat till analogt eller digitalt spel och rollspel, lajv och cosplay, och är ett av Sveriges största fritidsintressen.

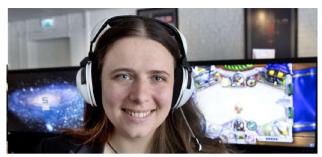
Trots att spel i olika former alltid har varit en del av människans vardag och kultur, har spelkulturen inte alltid getts samma status som andra kulturformer. Det är både orättvist och omodernt! Spel inbjuder till upplevelser och medskapande och stöd behövs för både civilsamhälle och konstnärligt skapande.

Miljöpartiet vill:

- välkomna spelkultur i kulturbegreppet
- att spel, liksom andra kulturformer, ska kunna ta del av offentliga stöd
- stödja initiativ för en mer jämställd och öppen spelkultur



Linnea Risinger, Gröna Gamers - Miljöpartiets spelkulturnätverk. På Rex. Foto: Daniel Billmai



Marléne Tamlin, Gamingpolitiskt ansvarig i MP:s partistyrelse. Foto: Margareta Andersson, VLT

Ta gaming på allvar!

E-sporten är en precisionssport och en stor och växande folkrörelse, både bland utövare och åskådare. Sverige tillhör dessutom också världstoppen när det gäller att utveckla spel.

För att stödja det svenska spelundret krävs att myndigheter har forskningsbaserad kunskap och moderna regelverk och arbetssätt. E-sport ska ha samma möjligheter som annan sport till demokratisk organisering och offentliga medel.

Miljöpartiet vill:

- att e-sport ska vara en erkänd sport
- utveckla innovations- och företagsstöd för en modern och internationell kreativ sektor
- höja anslag till dataspelsforskningen